**LAPORAN PRAKTIKUM**

**JAVA OBJECT ORIENTED PROGRAMMING**

**A logo with a person in the center of leaves

Description automatically generated**

**Oleh:**

**Benony Gabriel**

**105222002**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS DAN ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PERTAMINA**

**2024**

1. **Pendahuluan**
   1. Studi Kasus

Anda diminta untuk merancang sebuah sistem sederhana untuk reservasi hotel. Sistem ini terdiri dari beberapa class, yaitu Room, Hotel, dan Reservation. Berikut adalah spesifikasi untuk masing-masing class:

* Class Room

Variabel:

1. int roomNumber
2. String roomType
3. boolean occupied
4. double rate

Constructor:

1. Constructor default yang menginisialisasi roomNumber dengan 0, roomType dengan "Standard", occupied dengan false, dan rate dengan 100.0.
2. Constructor yang menerima roomNumber dan roomType, dan menginisialisasi occupied dengan false serta rate berdasarkan roomType. (Misal: "Standard" = 100.0, "Deluxe" = 200.0)
3. Constructor yang menerima semua parameter untuk variabelnya.

* Class Hotel

Variabel:

1. String name
2. Room[] rooms
3. Constructor:

Constructor yang menerima name dan int numberOfRooms. Inisialisasi array rooms dengan jumlah numberOfRooms. Gunakan sebuah loop untuk mengisi array rooms dengan objek Room, dimana roomNumber dimulai dari 1 hingga numberOfRooms dan semua kamar bertipe "Standard".

Constructor yang menerima name, int numberOfStandardRooms, dan int numberOfDeluxeRooms. Inisialisasi array rooms dengan jumlah total kamar. Gunakan sebuah loop untuk mengisi rooms dengan objek Room, dimana setengah pertama adalah "Standard" dan setengah kedua adalah "Deluxe".

* Class Reservation

Variabel:

1. Room reservedRoom
2. String guestName
3. int numberOfNights
4. double totalCharge

Constructor:

Constructor yang menerima Room reservedRoom, String guestName, dan int numberOfNights. totalCharge dihitung berdasarkan rate dari reservedRoom dikalikan dengan numberOfNights.

* 1. Tugas

1. Implementasikan semua class dan constructor sesuai dengan spesifikasi di atas. Pastikan Anda menerapkan prinsip encapsulation dengan membuat variabel instance private dan menyediakan getter (dan setter jika diperlukan).
2. Untuk setiap constructor, tambahkan kode untuk mencetak pesan yang menunjukkan constructor mana yang sedang dipanggil dan parameter apa saja yang diberikan. Contoh: "Constructor Room with roomNumber and roomType is called".
3. Buat class HotelReservationSystem dengan method main untuk demonstrasi:
4. Buat sebuah objek Hotel dengan kedua constructor yang tersedia.
5. Buat sebuah objek Reservation untuk beberapa kamar.
6. Cetak informasi mengenai reservasi yang telah dibuat.
7. **Variabel**

Berikut ini adalah penjelasan singkat mengenai variabel-variabel yang dibuat di setiap kelas:

* 1. Class Room

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Variabel | Tipe data | Fungsi |
| 1 | roomNumber | int | Menyimpan nomor kamar. |
| 2 | roomType | String | Menyimpan tipe kamar ("Standard" atau "Deluxe"). |
| 3 | occupied | boolean | Menyimpan status ketersediaan kamar (true jika terisi, false jika kosong). |
| 4 | rate | double | Menyimpan tarif kamar per malam. |

* 1. Class Hotel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Variabel | Tipe data | Fungsi |
| 1 | name | String | Menyimpan nama hotel. |
| 2 | rooms | Room | Menyimpan array dari objek Room, mewakili kamar-kamar yang tersedia di hotel. |

* 1. Class Reservation

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Variabel | Tipe data | Fungsi |
| 1 | reservedRoom | Room | Menyimpan objek Room yang telah dipesan. |
| 2 | guestName | String | Menyimpan nama tamu yang memesan kamar. |
| 3 | numberOfNights | int | Menyimpan jumlah malam yang dipesan. |
| 4 | totalCharge | double | Menyimpan total biaya pemesanan kamar. |

Setiap variabel ini memainkan peran penting dalam kelasnya masing-masing dan digunakan untuk menyimpan informasi yang berkaitan dengan objek yang dibuat dari kelas tersebut. Dengan menggunakan variabel-variabel ini, kita dapat dengan mudah melacak dan mengelola informasi yang terkait dengan kamar hotel dan reservasi.

1. **Constructor dan Method**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Metode | Jenis Metode | Fungsi |
| 1 |  | *(constructor/procedural/functional)* |  |
| 2 |  |  |  |

1. **Dokumentasi dan Pembahasan Code**
2. **Kesimpulan**
3. **Daftar Pustaka**